

ATUALIZAÇÕES OFICIAIS

Torneio Brasil de Robótica – TBR 2025

V.3 – 15/08/2025

Este documento é a fonte oficial de atualizações e esclarecimentos para a temporada atual do Torneio Brasil de Robótica (TBR). As informações contidas aqui servem para direcionar as mudanças e esclarecimentos nas atualizações dos documentos oficiais do torneio. A leitura deste documento não dispensa a leitura dos documentos atualizados, portanto, indicamos que a cada atualização você e suas equipes façam a leitura de todo o material e não somente do trecho atualizado.

TODAS CATEGORIAS

Documento Atualizado: Vade Mecum TBR 2025

Data da Atualização: 15/05/2025

- Em **Formação de um Time** foi alterado o texto referente a faixa etária para o ingresso nas categorias (Pág. 8 – Vade Mecum).

A idade mínima e máxima permitida para os integrantes está descrita na tabela acima. O integrante da equipe, bem com o Técnico e o Mentor, deve estar dentro da faixa etária no dia 01 de janeiro do ano corrente. A exemplo, o aluno que tem 10 anos e irá completar 11 anos de idade no ano de realização do torneio, poderá participar na categoria Kids 2.

- Em **Mérito Científico, Organização e Método** e **Tecnologia e Engenharia** foi alterado de 7 para 14 dias no prazo de entregas do trabalhos, relatórios e meio virtual das equipes (para as categorias que requerem essas entregas) para a organização do TBR (Págs. 12, 14 e 16 – Vade Mecum).

Exemplo:

Paper no formato ABNT: a equipe deverá encaminhar o paper para organização do TBR com antecedência mínima de **14** dias corridos da realização do torneio para que os jurados possam iniciar o processo de análise e julgamento. A entrega fora do prazo será penalizada em 10% na nota deste quesito. O *paper* é o documento que sintetiza o trabalho realizado e seu roteiro está disponível para download no site do Torneio Brasil de Robótica.

- Em **Penalidades** foi alterado o modo de notificação das penalidades para o time.

A equipe penalizada será comunicada de sua penalidade, por meio do seu Técnico ou Mentor antes do término do torneio, através de mensagem pelo contato disponibilizado no momento da inscrição.

- Em **Prioridade** foi adicionado o parágrafo que garante que todas mudanças e atualizações oficiais do TBR entre em vigor após 30 dias da sua publicação.

Quando houver atualização de regras, as mesmas serão publicadas nos canais oficiais do TBR e entrarão em vigor após 30 dias da sua publicação.

CATEGORIA KIDS 2

Documento Atualizado: Desafio Prático Kids 2 V.2

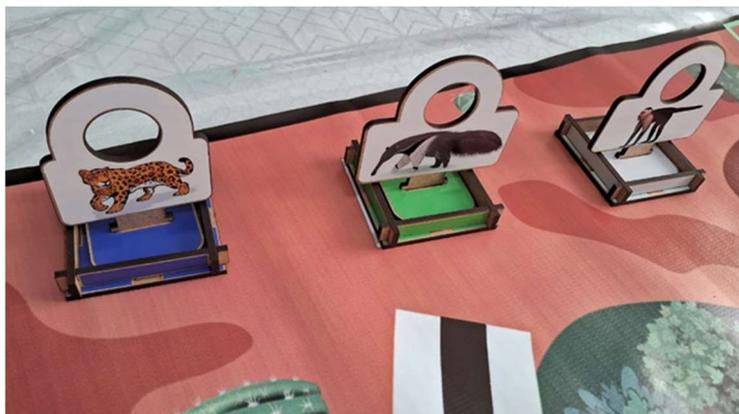
Data da Atualização: 19/03/2025

- Foi atualizado o manual de montagem da missões.

Documento Atualizado: Desafio Prático Kids 2 V.3

Data da Atualização: 20/06/2025

- Foram adicionadas imagens ilustrando as condições de **PARCIALMENTE SOBRE** na Missão 2 - Renascimento Azul.
- A legenda das posições iniciais dos animais, da missão Reintegração Selvagem, na imagem do Modelo do Tapete Kids 2 – Temporada 2025 foi atualizada (**página 2**). A nova ordem segue a **imagem de referência da posição dos animais no início da partida**, que define a posição inicial correta dos animais no início da missão, conforme ilustrado abaixo:



***As ferramentas interativas do tapete Kids 2, disponíveis no site do TBR, também foram atualizadas para refletir essas novas posições conforme mostrado na imagem acima.**

CATEGORIA MIDDLE

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.2

Data da Atualização: 13/03/2025

- Na missão 5 foi adicionado o tópico **Diretrizes da missão**.

Diretrizes da missão:

Antes do início da partida, a equipe tem a liberdade de arranjar as sementes como preferir no compartimento da missão Reflorestamento.

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.3

Data da Atualização: 13/03/2025

- Foi atualizado o manual de montagem da missões.

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.4

Data da Atualização: 19/03/2025

- **Missão 4 – Reflorestamento:** Em **condição de pontuação** foi alterado a imagem que diz a pontuação caso a missão esteja feita, no qual a pontuação correta é de 45 pontos para a missão (Pontuação anterior: 43 pontos).
- **Missão 1 – Reintegração Selvagem:** Foi adicionado mais imagens que indica as possíveis condições de pontuação.

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.5

Data da Atualização: 08/07/2025

- **Missão 8 – Missão Maker:** No **Objetivo 8** da missão foi adicionado o método requerido a qual o robô deve acionar a missão.

8- O acionamento da Missão Maker deve ser feito **exclusivamente por meio de uma alavanca acoplada ao dispositivo**, a qual deve ser movimentada **unicamente pelo robô**, por **contato físico direto**.

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.6

Data da Atualização: 10/07/2025

- **Missão 8 – Missão Maker:** No **Objetivo 8** da missão, foi adicionado uma explicação do que é uma alavanca

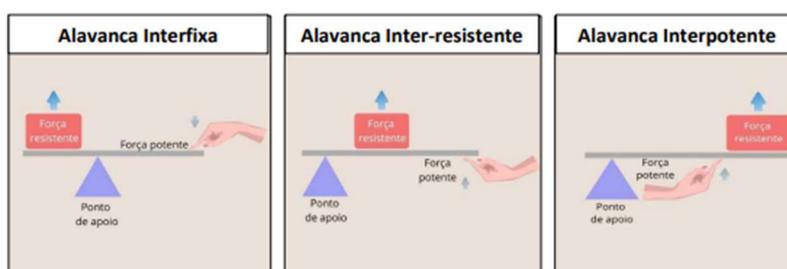
*O que é uma alavanca?

A **alavanca** é um objeto rígido, algumas vezes dotado de eixos fixos ou giratórios, que consegue aumentar a força de aplicação sobre um corpo quando sustentado em um ponto fixo.

A alavanca é composta de três elementos:

- **Ponto de apoio:** é o ponto que possibilita que a alavanca rotacione.
- **Força resistente:** é a força que resiste ao movimento.
- **Força potente:** é a força aplicada a fim de executar o movimento.

Existem 3 tipos de alavancas (**interfixa, inter-resistente e interpotente**), elas podem ser observadas nos exemplos abaixo:



Veja mais em: <https://brasilecola.uol.com.br/fisica/alavanca.htm>

Documento Atualizado: Desafio Prático Middle V.7

Data da Atualização: 15/08/2025

- **Missão 8 – Missão Maker:** No **Objetivo 4** da missão, foi alterado a descrição da posição do animal na missão maker.

4- **Antes da partida**, a equipe deverá posicionar o animal totalmente dentro da área da missão maker, sendo que o animal deverá estar **não anexado a qualquer estrutura da missão (Vide Vade Mecum teste de “preso ou anexado”)**.

CATEGORIA HIGH

Documento Atualizado: Desafio Prático High V.2

Data da Atualização: 13/03/2025

- Foi adicionado o manual de montagem da missões.
-

Documento Atualizado: Desafio Prático High V.3

Data da Atualização: 19/03/2025

- **Missão 1 – Expresso ecológico:** Em **pontuação** foi alterado a descrição que diz a pontuação caso a missão esteja parcialmente feita, no qual a pontuação correta é de 25 pontos para essa condição.
- **Missão 2 – Reflorestamento:** Em **pontuação** foi alterado a pontuação de toda a missão, sendo agora:

Pontuação:

- Sementes **TOCANDO** a área de plantio de mesma cor – **15 pontos cada semente.**
- Caixa de sementes **TOTALMENTE DENTRO** da área de plantio de mesma cor – **10 pontos cada semente dentro da caixa.**
- Caixa de sementes **PARCIALMENTE DENTRO** da área de plantio de mesma cor – **5 pontos cada semente dentro da caixa.**

- **Missão 3 -Departamento Ecológico:** Em **pontuação** foi alterado a descrição que diz a pontuação caso a missão esteja parcialmente e totalmente feita, no qual a pontuação correta é de 80 e 40 pontos respectivamente para as possíveis condições.

Pontuação:

- Robô **TOCANDO SOMENTE** a área do departamento ecológico ao fim da partida – **80 pontos.**
 - Robô **TOCANDO PARCIALMENTE** a área do departamento ecológico ao fim da partida – **40 pontos.**
-

Documento Atualizado: Desafio Prático High V.4

Data da Atualização: 08/04/2025

- **Missão 1 – Expresso ecológico:** Alteração em **Posição inicial dos carrinhos**, no qual o parágrafo foi alterado para uma descrição que melhor indica a posição corretas dos carrinhos.

O posicionamento dos vagões será sorteado pelo juiz antes do início da partida, indicando em qual trilho cada vagão ficará. A posição de início de cada vagão será sempre na área branca demarcada no início do trilho, como ilustrado abaixo: